

Allgemeine Geschäftsbedingungen „Football Empire“

1 Vertragsgegenstand; Nutzungsvoraussetzungen

- 1.1 Das Spiel „Football Empire“ wird bereitgehalten und betrieben von der Digamore Entertainment GmbH, Eupener Str.60, 50933 Köln („Digamore“). Diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen („AGB“) regeln den unentgeltlichen Download der Spiel-App „Football Empire“ und die Nutzung des Spiels und dessen Inhalte, inklusive der Webseiten, Applications, Features und weiterer Materialien sowie der damit im Zusammenhang stehenden weiteren Dienstleistungen, welche von Digamore nach Maßgabe dieser AGB und der Spielregeln (siehe Ziffer 11) bereitgestellt werden (im Folgenden gemeinsam das „Spiel“).
- 1.2 Digamore kann für die App kostenlose Updates im jeweiligen App Store bereitstellen, die den Funktionsumfang der App ändern. Diese Nutzungsbedingungen gelten entsprechend für alle Updates und für die App in der jeweils durch Updates aktualisierten Fassung. Digamore empfiehlt, stets die aktuellste verfügbare Version der App einzusetzen, um Probleme bei der Darstellung und Nutzung des Spiels zu vermeiden. Digamore ist aber zur Bereitstellung von Updates nicht verpflichtet.
- 1.3 Die genauen Systemanforderungen und der vollständige geschuldete Funktionsumfang der App und der Updates ergeben sich aus der Produktbeschreibung bzw. Updatebeschreibung in dem jeweiligen App Store.
- 1.4 Die App wird im Objektcode kostenlos überlassen. Der Quellcode der App ist nicht Vertragsgegenstand.
- 1.5 Die App darf nur für private Unterhaltungszwecke eingesetzt werden. Die kommerzielle Nutzung der App und der darüber abrufbaren Inhalte ist ausdrücklich ausgeschlossen, es sei denn, zwischen den Parteien ist ausdrücklich schriftlich etwas Abweichendes vereinbart.
- 1.6 Die Nutzung des Spiels ist grundsätzlich kostenlos. Der Nutzer hat jedoch ggf. die Möglichkeit, kostenpflichtig das Recht zur Nutzung besonderer Spielinhalte zu erwerben. Hierfür gelten die besonderen Bestimmungen dieser AGB zu kostenpflichtigen Inhalten.
- 1.7 Digamore kann dem Nutzer Kommunikationsmöglichkeiten für eigene Beiträge bereitstellen, beispielsweise im Rahmen einer Nachrichtenfunktion im Spiel oder in einem offiziellen Forum auf einer von Digamore betriebenen Website, die der Nutzer im Rahmen der tatsächlichen Verfügbarkeit und nach Maßgabe dieser Bedingungen nutzen darf. Ein Anspruch auf die Bereitstellung solcher Kommunikationsmöglichkeiten besteht jedoch nicht.

- 1.8 Es ist dem Betreiber nicht möglich, die unmittelbare Kontrolle über sämtliche eingestellten Einträge auszuüben. Der Betreiber kann Beiträge der Besucher und Mitglieder nicht permanent online überwachen. Er übernimmt daher keine Verantwortung für den Inhalt, die Richtigkeit und die Form einzelner eingestellter Beiträge. Jeder Nutzer ist als Autor selbst verantwortlich für seinen Beitrag. Die Veröffentlichung von rechtswidrigen, beleidigenden und/oder strafbaren Beiträgen sowie von Beiträgen die gegen diese AGB verstoßen ist ausdrücklich untersagt. Jeder Nutzer ist verpflichtet, die bestehenden gesetzlichen Bestimmungen, die sich z.B. aus Strafrecht, Jugendschutz, Markenrecht, Urheberrecht und dem Recht des unlauteren Wettbewerbs ergeben, jederzeit einzuhalten. Das Einstellen von kommerzieller Werbung in den Beiträgen, egal in welcher Form, bspw. als Text, Link oder Bannereinblendung, ist ebenfalls untersagt. Digamore behält sich vor, bei Verstößen gegen diese AGB oder rechtliche Vorschriften einzelne Einträge zu löschen und/oder einzelnen Nutzern für einen gewissen Zeitraum oder insgesamt die Schreibberechtigung zu entziehen. Sonstige Rechte und Ansprüche von Digamore bleiben unberührt.

2 Vertragsschluss

- 2.1 Der Vertrag über Nutzung des Spiels einschließlich der Einräumung von Nutzungsrechten an der App kommt zustande, wenn der Nutzer auf der Produktbeschreibungseite im jeweiligen App Store den „Installieren“ Button (Beschriftung ggf. je nach App Store abweichend) anklickt sowie ggf. sein Passwort für den jeweiligen App Store eingibt; weitere Einzelheiten regeln ggf. die AGB des jeweiligen App Store. Eine gesonderte Registrierung nach Download der App ist nicht erforderlich.
- 2.2 Verträge über den Erwerb kostenpflichtiger Zusatzinhalte (siehe Ziffer 5) kommen wie folgt zustande: Indem der Nutzer die gewünschten Inhalte im Shop-Bereich des Spiels auswählt und den Button „zahlungspflichtig kaufen“ oder eine sinngemäß beschriftete Schaltfläche aktiviert, gibt er ein verbindliches Angebot zum Kauf der ausgewählten virtuellen Gegenstände ab. Digamore akzeptiert das Angebot auf den Abschluss eines Vertrages indem die jeweiligen bestellten Inhalte im Spiel gutgeschrieben bzw. aktiviert werden. Die zum Vertragsschluss führenden Schritte können sich je nach App Store (z.B. iTunes, Google Play) unterscheiden. Für den Erwerb von Inhalten in einem App-Store gelten ergänzend die Nutzungsbedingungen des jeweiligen App Stores.
- 2.3 Der Nutzer kann sein Angebot gemäß Ziffer 2.2 bis zum Abschluss der jeweiligen Schritte, die den Bezahlvorgang bei dem jeweiligen App Store bzw. Bezahl Dienstleister auslösen, zurücknehmen. Eingabefehler können bis zu diesem Zeitpunkt auch durch Klicken der Schaltfläche „abbrechen“ im Spiel korrigiert werden.
- 2.4 Der Vertragsschluss erfolgt in deutscher Sprache. Der Vertragstext wird von Digamore nicht aufbewahrt.

3 Nutzung des Spiels; Pflichten des Nutzers

- 3.1 Der Vertragsschluss darf nur persönlich, nicht automatisiert und nicht durch Dritte durchgeführt werden.
- 3.2 Der Nutzer darf das Spiel ausschließlich für private Zwecke verwenden. Eine gewerbliche Nutzung jedweder Art, hierzu zählt auch die Verbreitung von Werbung und sonstigen gewerblichen Angeboten, ist ausdrücklich untersagt.

- 3.3 Der Account ist personengebunden und ausdrücklich nicht übertragbar. Daher verpflichtet sich der Nutzer, seinen Account nicht an Dritte, weder entgeltlich noch schenkungsweise, zu übertragen.
- 3.4 Manipulative Eingriffe in das Spiel sind untersagt. Dazu zählt insbesondere die Verwendung von Software und Mechanismen, welche das Spiel stören oder welche dem Nutzer einen unlauteren Vorteil gegenüber den Mitspielern verschaffen. Insbesondere verboten sind daher das Erstellen und/oder Verwenden von Hacks, Mods, Cheats, Bots und Dataming-Tools.
- 3.5 Der Nutzer ist dafür verantwortlich, die Daten auf seinem Endgerät in regelmäßigen, der Wichtigkeit der Daten angemessene Abständen zu sichern.

4 Verfügbarkeit des Spiels

Digamore betreibt das Spiel während der Laufzeit dieses Vertrages mit einer Verfügbarkeit von 95% im Jahresmittel, ausgenommen regelmäßige Wartungsarbeiten.

5 Zusatzinhalte

- 5.1 Download und Nutzung der App sind kostenlos. Im Spiel können Items und virtuelle Spielwährung kostenlos gesammelt bzw. erspielt werden. Mit der virtuellen Spielwährung können im Spiel einzelne Zusatzinhalte oder zusätzliche Funktionalitäten (gemeinsam „Zusatzinhalte“) gegenüber der Basis-Version freigeschaltet werden.
- 5.2 Daneben ist auch der entgeltliche Erwerb von virtueller Währung und sonstigen Zusatzinhalten möglich (aber nicht verpflichtend). Die genaue Beschreibung und Funktionen der jeweiligen Zusatzinhalte werden auf der Spiele- und/oder Application-Webseite und/oder im Spiel selbst im Detail ausgewiesen.
- 5.3 Virtuelle Gegenstände sind keine Sachen im Sinne von § 90 BGB. Der Nutzer erwirbt daher kein Eigentum an ihnen, sondern lediglich ein einfaches, auf die Laufzeit des Nutzungsvertrages mit dem Betreiber befristetes und nicht übertragbares Nutzungsrecht, welches der Nutzer mit der Gutschrift der virtuellen Gegenstände auf seinem Account erhält. Soweit im Zusammenhang mit dem Erwerb von virtuellen Gegenständen von „Verkauf“ oder „kaufen“ oder ähnlichen Begriffen die Rede ist, ist damit die Einräumung eines Nutzungsrechts gemeint.
- 5.4 Mit den virtuellen Gegenständen kann der Nutzer im Spiel dort näher beschriebene Vorteile oder andere virtuelle Gegenstände erwerben, soweit hierfür seine auf seinem Nutzer-Account gut geschriebenen virtuellen Gegenstände ausreichen. Weiter kann der Nutzer die virtuellen Gegenstände im Spiel verbrauchen. Solange der Nutzer-Account gesperrt ist oder der Nutzer von der Nutzung ausgeschlossen ist, steht Digamore (auch) insoweit ein Leistungsverweigerungsrecht zu. Das Nutzungsrecht endet, wenn die virtuellen Gegenstände vom Nutzer im Spiel verbraucht sind, spätestens jedoch, wenn der Nutzungsvertrag zwischen dem Nutzer und dem Betreiber des Spiels endet.

- 5.5 Virtuelle Wahrung stellt kein echtes Geld dar, hat keinen festgelegten Kurs und ist auch kein Zahlungsmittel oder elektronisches Geld im Sinne des Bankrechts, insbesondere auch nicht des Zahlungsdienstenaufsichtsgesetzes (ZAG). Ein Umtausch von virtuellen Gegenstanden in echtes Geld ist untersagt. Dies gilt auch fur virtuelle Gegenstande, die der Nutzer wahrend der Nutzung des Spiels erspielt hat. Ein Tausch und Handel mit virtuellen Gegenstanden ist ausgeschlossen.
- 5.6 Eine kommerzielle Nutzung der virtuellen Gegenstande ist dem Nutzer untersagt. Die virtuellen Gegenstande dienen allein der Unterhaltung.
- 5.7 Digamore behalt sich vor, Art, Umfang und Inhalt der Zusatzinhalte jeweils mit Wirkung fur die Zukunft zu andern, diese nicht mehr anzubieten und/oder vormals kostenpflichtige Zusatzinhalte auch in der kostenlosen Version des Spiels anzubieten. Zur Klarstellung, anderungen an den Eigenschaften eines Zusatzinhalts (z.B. Preisanderungen oder anderungen der Leistungsbeschreibung) wirken sich nicht auf Zusatzinhalte aus, die der Nutzer bereits erworben hat.
- 5.8 Soweit nicht ausdrucklich anders angegeben, verstehen sich die Preise als Endpreise inklusive Steuern und etwaigen Kosten von Gutschrift bzw. Bereitstellung. Entgelte fur Zusatzinhalte sind im Voraus mit Abschluss des Vertrags sofort fallig.
- 5.9 Die jeweils verfugbaren Bezahlssysteme (z.B. PayPal, Kreditkarte, Premium-SMS) ergeben sich aus den Nutzungsbedingungen des jeweiligen App Stores. Der Nutzer hat keinen Anspruch auf die Nutzung eines bestimmten Bezahlsystems.
- 5.10 Mit virtueller Spielwahrung innerhalb des Spiels erworbene Spielmoglichkeiten (z.B. Gegenstande, Wartezeitverkurzungen, Energie und andere damit erworbene Funktionen) und die virtuelle Wahrung oder die sonstigen Zusatzinhalte konnen nicht zuruckgegeben werden; es besteht insoweit auch keine Erstattungspflicht fur das fur die virtuelle Spielwahrung gezahlte Entgelt, soweit nicht Digamore den Nutzungsvertrag ordentlich kündigt, oder eine Erstattung anderweitig ausdrucklich vereinbart ist. Digamore trifft insbesondere keine Pflicht, virtuelle Spielwahrung zu erstatten, wenn der Nutzer den Nutzungsvertrag kündigt. Die Vorschriften uber das gesetzliche Widerrufsrecht und dessen Entfallen bleiben hiervon unberuhrt.

6 WIDERRUFSBELEHRUNG

Fur den kostenpflichtigen Erwerb von Zusatzinhalten durch Verbraucher gilt folgende Widerrufsbelehrung:

Widerrufsrecht

Sie haben das Recht, binnen vierzehn Tagen ohne Angabe von Grunden Ihre Vertragserklarung zum Erwerb von Zusatzinhalten zu widerrufen. Die Widerrufsfrist betragt vierzehn Tage ab dem Tag des Vertragsschlusses.

Um Ihr Widerrufsrecht auszuuben, mussen Sie uns

Digamore Entertainment GmbH
Eupener Str.60
50933 Koln

E-Mail: support@footballempire.com
Telefon: +4922188892920

mittels einer eindeutigen Erklärung (z.B. ein mit der Post versandter Brief oder E-Mail) über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Sie können dafür das beigefügte Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist.

Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

Folgen des Widerrufs

Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass Sie eine andere Art der Lieferung als die von uns angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt haben), unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrags bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet.

Vorzeitiges Erlöschen des Widerrufsrechts

Ihr Widerrufsrecht erlischt vorzeitig, wenn wir mit der Ausführung des Vertrags begonnen haben, nachdem Sie ausdrücklich zugestimmt haben, dass wir mit der Ausführung des Vertrages vor Ablauf der Widerrufsfrist beginnen und Sie Ihre Kenntnis davon bestätigt haben, dass Sie durch Ihre Zustimmung mit Beginn der Ausführung des Vertrages Ihr Widerrufsrecht verlieren.

Ende der Widerrufsbelehrung

Widerrufsformular

Widerrufsformular

(Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen möchten, dann füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es zurück.)

An:

Digamore Entertainment GmbH
Eupener Str.60
50933 Köln
E-Mail: support@footballempire.com

Hiermit widerrufe(n) ich/wir (*) den von mir/uns (*) abgeschlossenen Vertrag über den Kauf der folgenden Produkte (*)/die Erbringung der folgenden Dienstleistung (*)

Bestellt am (*)/erhalten am (*)

Name des/der Verbraucher(s)

Anschrift des/der Verbraucher(s)

Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur bei Mitteilung auf Papier)

Datum

*) Unzutreffendes bitte streichen.

7 Urheberrechte und Schutzrechte; Rechteeinräumung

- 7.1 Alle Urheber-, Nutzungs- und sonstigen geistigen Eigentumsrechte in Bezug auf Das Spiel und einzelne Inhalte des Spiels und der damit in Zusammenhang stehenden Kommunikation von Digamore liegen bei der Digamore oder sind zugunsten Dritter Lizenzgeber geschützt. Der Nutzer darf die ihm zur Verfügung gestellten Inhalte nur im Rahmen des Spiels nutzen. An dem Spiel erhält der Nutzer lediglich ein zeitlich auf die Laufzeit dieses Vertrages befristetes, einfaches, nicht übertragbares, nicht unterlizenzierbares Recht, dieses auf eigenen Geräten, die für die Installation von Apps aus dem jeweiligen App Store freigeschaltet sind, zu installieren und im ausführbaren Code zu nutzen. Vor einer etwaigen Veräußerung solcher Geräte sowie bei Vertragsende hat der Nutzer die App zu löschen.
- 7.2 Ohne ausdrückliche vorherige schriftliche Zustimmung der Digamore ist es dem Nutzer nicht gestattet, Inhalte des Spiels oder der Marketingmaterialien von Digamore, wie z.B. Texte, Bilder, Grafiken, Charaktere, Logos, Musikstücke, Töne, Tonabfolgen, Videos, Programme, Softwarecode, Testimonials und sonstige Informationen außerhalb der Nutzung des Spiels zu verwenden, zu kopieren, zu speichern, zu bearbeiten, zu dekompileieren, zurückzuentwickeln (Verbot von „reverse engineering“) und/oder zu vertreiben. Dem urheber- und persönlichkeitsrechtlichen Schutz unterliegen insbesondere auch Testimonials und Fotos, die Digamore im Marketing verwendet.
- 7.3 Gleiches gilt für die Namens- und sonstigen Kennzeichenrechte. Jedwede Verwendung außerhalb des Spiels, insbesondere im geschäftlichen Verkehr, ist ohne ausdrückliche, schriftliche, Zustimmung untersagt. Dies gilt insbesondere auch für etwaige Merchandisingartikel.
- 7.4 Digamore weist ausdrücklich auf Folgendes hin: Sollte ein Nutzer seinen Account oder Teile davon im Internet entgeltlich zum Verkauf anbieten, stellt dies neben einer Verletzung der wesentlichen Verpflichtungen dieser AGB auch eine urheberrechtliche und gegebenenfalls kennzeichenrechtliche Verletzungshandlung dar, welche kostenpflichtig verfolgt werden wird.

8 Freistellung durch den Nutzer bei Rechtsverletzungen

Im Fall von Verletzungen von Rechten Dritter, insbesondere geistiger Eigentumsrechte (z.B. Urheber- oder Markenrechte), die von oder im Zusammenhang mit Inhalten stehen, die ein Nutzer verbreitet oder sonst wie zugänglich macht oder die durch Verletzung dieser AGB verursacht wurden, hat der Nutzer die Digamore sowie alle verbundenen Unternehmen, Angestellten, Arbeitnehmer und Erfüllungsgehilfen der Digamore von sämtlichen Forderungen und sonstigen Ansprüchen Dritter (einschließlich damit verbundener Kosten wie z.B. angemessener Anwalts- und Gerichtskosten) freizustellen, soweit der Nutzer die Verletzung zu vertreten hat.

9 Gewährleistung

- 9.1 Soweit das Spiel unentgeltlich zur Verfügung gestellt wird, bestehen nach Maßgabe der gesetzlichen Bestimmungen keine Gewährleistungsansprüche des Nutzers. Für Mängel der App haftet Digamore insoweit nur, wenn Digamore den Mangel arglistig verschwiegen hat.

- 9.2 Für entgeltlich erworbene Zusatzinhalte leistet Digamore Gewähr abschließend nach folgender Maßgabe: Digamore gewährleistet für 24 Monate ab Überlassung, dass diese Inhalte bei Überlassung die in der App bzw. im App Store ausgewiesenen Merkmale haben. Sollte ein Inhalt insoweit mangelhaft sein und der Nutzer diesen Mangel an Digamore melden, wird Digamore nach seiner Wahl innerhalb einer angemessenen, vom Nutzer zu setzenden Frist den Mangel beheben (z.B. durch ein Update) oder dem Nutzer eine neue Version des Inhalts zur Verfügung stellen, die den Mangel nicht aufweist. Sollte diese Nacherfüllung endgültig verweigert werden oder fehlschlagen, kann der Nutzer die Vergütung mindern oder von dem Vertrag über den Erwerb des betroffenen Inhalts zurücktreten, und in beiden Fällen nach Maßgabe dieser Nutzungsbedingungen Schadenersatz verlangen.

10 Haftungsbeschränkung

- 10.1 Soweit das Spiel kostenlos zur Verfügung gestellt wird, haftet Digamore nach Maßgabe der gesetzlichen Bestimmungen nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.
- 10.2 Für kostenpflichtig erworbene Zusatzinhalte haftet Digamore abschließend wie folgt:
- 10.2.1 Die gesetzliche Haftung von Digamore ist unbeschränkt für Vorsatz, grobe Fahrlässigkeit, Verletzungen von Leben, Leib oder Gesundheit, Verletzungen einer – ausdrücklich als solche zu bezeichnenden – Garantie, und nach dem Produkthaftungsgesetz.
- 10.2.2 Außer in den in Ziffer 10.2.1 beschriebenen Fällen haftet Digamore für leichte Fahrlässigkeit nur bei Verletzung einer vertragswesentlichen Pflicht. Vertragswesentliche Pflichten sind solche Pflichten, deren Erfüllung die Erreichung des Vertragszwecks erst ermöglicht, und auf deren Erfüllung der Nutzer daher regelmäßig vertrauen darf.
- 10.2.3 In den Fällen der Ziffer 10.2.2 haftet Digamore nur für den vertragstypischen und vorhersehbaren Schaden.
- 10.2.4 Im Übrigen haftet Digamore nicht für leichte Fahrlässigkeit.
- 10.3 Der Nutzer ist verpflichtet, seine Daten regelmäßig zu sichern. Soweit Digamore nach dieser Ziffer 8 dem Grunde nach für einen Datenverlust haftet, ist diese Haftung beschränkt auf den Wiederherstellungsaufwand, der bei regelmäßiger und gefahrenstypischer Anfertigung von Sicherungskopien eingetreten wäre.
- 10.4 Digamore haftet nicht für Schäden, die aus einer Veränderung der App durch den Nutzer oder einer von den Systemanforderungen abweichenden Soft- oder Hardwareumgebung resultieren.
- 10.5 Vorstehende Haftungsbeschränkungen gelten entsprechend zugunsten der Gesellschafter, gesetzlichen Vertreter, Mitarbeiter, Erfüllungs- und Verrichtungsgehilfen der Digamore.

11 Spielregeln

- 11.1 Die im Rahmen des Spiels einschließlich über begleitende Internetseiten und Dienstleistungsangebote ggf. angebotenen Kommunikations-Möglichkeiten dienen ausschließlich der spielbezogenen Unterhaltung der Nutzer. Der Missbrauch für sonstige persönliche oder kommerzielle Zwecke (wie z.B. Werbung, politische oder religiöse Meinungsäußerungen) ist verboten. Ein Anspruch auf die Bereitstellung von Kommunikationsmöglichkeiten besteht nicht.
- 11.2 Für alle ggf. verfügbaren Kommunikationsmöglichkeiten, die Digamore im Spiel oder daneben anbietet, erkennt der Nutzer an, dass Digamore keine Nachrichten, Postings oder sonstige Inhalte duldet, die Folgendes enthalten:
- Schimpfwörter, vulgäre oder obszöne Ausdrücke oder sexuelle Inhalte, gleich ob ausdrücklich oder angedeutet;
 - Religiöse, politische oder gesellschaftspolitische Meinungsäußerungen;
 - Beleidigende, verleumderische, diffamierende, drohende oder sonst wie belästigende Andeutungen, Kommentare und/oder Bilder;
 - Gemäß diesen AGB als unangemessen geltende Namen für Spielfiguren oder Benutzerkonten; in diesem Fall ist Digamore neben den unter Ziffer 12.2 genannten Maßnahmen auch zur Löschung solcher unangemessenen Namen oder zur Umbenennung als mildere Maßnahme berechtigt;
 - Urheber- oder markenrechtlich geschütztes Material Dritter ohne deren ausdrückliche schriftliche Genehmigung;
 - Abfrage von Passwörtern sowie persönlichen Informationen anderer Nutzer (z.B. Nachname, Anschrift, Telefonnummer, Geburtsdatum etc.);
 - Links zu kommerziellen Internetseiten Dritter;
 - Werbung, inklusive Tombolas, Wettbewerben oder sonstigen Gewinnspielen;
 - "Cheat"- oder "Hack"-Programme oder Informationen oder Links zu solchen Programmen oder zu Internetseiten, die behaupten, dass sie über solche Programme verfügen, die Benutzerpasswörter missbrauchen; oder
 - Sonstige Informationen, die die Digamore nach eigenem Ermessen als nicht altersgerecht oder ungeeignet für die Verbreitung im Zusammenhang mit dem Spiel und seiner Zielgruppe betrachtet.
- 11.3 Der Nutzer ist verantwortlich dafür, dass die von ihm eingestellten oder kommunizierten Inhalte keine Rechte, insbesondere Urheberrechte Dritter, verletzen. Sollte die Digamore aufgrund solcher von einem Nutzer eingestellter Inhalte in Anspruch genommen werden, stellt der Nutzer die Digamore von jedweden dieser hierdurch entstehenden Kosten frei, soweit er den Verstoß zu vertreten hat.

- 11.4 Es ist untersagt, die Kommunikation verschiedener Nutzer wissentlich zu stören; z.B. durch wiederholtes Unterbrechen der Konversation zwischen anderen Mitgliedern, durch Belästigungen oder durch die Schaffung von Feindbildern oder Feindseligkeiten.
- 11.5 Digamore weist darauf hin, dass keine vollständige Überwachung der vom Nutzer eingestellten Inhalte erfolgen kann. Allerdings haben die Nutzer die Möglichkeit, Verstöße anderer zu melden. Private Nachrichten werden nur kontrolliert, wenn ein Teilnehmer der Kommunikation diese als Verstoß meldet. Digamore wird dann schnellstmöglich eine Überprüfung vornehmen und ggf. die Inhalte editieren oder löschen.
- 11.6 Dem Nutzer ist es nicht gestattet, Fehler in der Programmierung (sog. Bugs) zum eigenen Vorteil auszunutzen. Vorgefundene Bugs sind an die E-Mail Adresse support@footballempire.com zu melden.
- 11.7 Dem Nutzer ist jedwede Maßnahme untersagt, welche übermäßiges Datenaufkommen (Traffic) verursacht oder die den Spielablauf beeinträchtigt. Insbesondere sind automatische oder halbautomatische Scripts, welche Datenbankabfragen ausführen oder Spielmechanismen in Gang setzen, verboten. Ebenfalls sind jedwede Manipulationen der auf dem Server hinterlegten Daten verboten.

12 Virtuelles Hausrecht

- 12.1 Das Spiel und alle damit in Zusammenhang stehenden Onlineangebote von Digamore unterliegen dem virtuellen Hausrecht von Digamore. Darunter wird das Recht des Betreibers eines virtuellen Raumes (also z.B. einer Website oder App) verstanden, das Verhalten der Nutzer dieses virtuellen Raums auf die Einhaltung der AGB zu kontrollieren und bei Zuwiderhandlung geeignete Maßnahmen zu ergreifen. Digamore behält sich vor, von diesem virtuellen Hausrecht im Bedarfsfall uneingeschränkt Gebrauch zu machen.
- 12.2 Verstößt ein Nutzer gegen Verhaltenspflichten dieser AGB, insbesondere gegen die in Ziffer 0 aufgeführten Spielregeln bzw. Verhaltensregeln, so ist Digamore berechtigt, die betreffenden Inhalte sowie Nutzer und/oder Spielfiguren zu sperren, zu löschen und/oder den Nutzer von der weiteren Nutzung des Spiels vorübergehend oder im Rahmen der Verhältnismäßigkeit dauerhaft auszuschließen und/oder sein Benutzerkonto zum Schutze der anderen Nutzer zu löschen. In diesem Fall steht dem Nutzer keine Rückerstattung oder sonstige Entschädigung einer bereits geleisteten Zahlung zu. Soweit zumutbar wird Digamore vor Einleitung der vorgenannten Maßnahmen den Nutzer zum Zwecke der Klarstellung oder Abhilfe des Verstoßes unterrichten. Eine Unterrichtung ist z.B. dann nicht zumutbar, wenn hierdurch ein Schaden für Digamore eintreten könnte. Bei Sperrung eines Nutzers ist es diesem Nutzer nicht gestattet, einen neuen Account für das Spiel anzulegen und/oder zu nutzen.

13 Sanktionen und Fristlose Kündigung/Spielausschluss

- 13.1 Digamore kann dem Nutzer insbesondere nach Ziffer 14.3 mit sofortiger Wirkung kündigen und ihn von Dienstleistungsangeboten ausschließen, wenn er entgegen der Bestimmungen dieser AGB
- mehrere Accounts anmeldet oder seinen Account an Dritte überträgt oder dies versucht.

- seinen Account für gewerbliche Zwecke oder werblich nutzt.
- die Log-In-Daten von anderen Nutzern missbraucht.
- manipulative Eingriffe durch Software und Mechanismen vornimmt.
- gegen die in Ziffer 0 hinterlegten Spielregeln verstößt und trotz Abmahnung den Verstoß nicht einstellt. Bei schwerwiegenden Verstößen ist eine Abmahnung entbehrlich, wenn der Digamore ein Festhalten am Vertrag nicht zuzumuten ist.
- gegen Urheberrechte und/oder sonstige Schutzrechte Dritter verstößt.

13.2 In minder schweren Fällen, wobei die jeweilige Beurteilung allein im Ermessen der Digamore liegt, kann statt des Spielausschlusses eine spielinterne Sanktion, z.B. in Form einer Rückstufung, gegen den Nutzer ausgesprochen werden. Der Nutzer hat keinen Anspruch darauf, statt des Spielausschlusses nur mit einer Sanktion belegt zu werden.

14 Vertragslaufzeit und Kündigung

14.1 Der Nutzungsvertrag zwischen wird auf unbestimmte Zeit geschlossen. Der Nutzer kann den Vertrag jederzeit fristlos und ohne Angabe von Gründen durch Löschung der App auf seinen Geräten und in den Einstellungen in seinem Account im jeweiligen App Store, oder (ii) per E-Mail an support@footballempire.com kündigen. Infolge der Kündigung werden alle gespeicherten, datenschutzrechtlich relevanten Informationen über den Account des Nutzers gelöscht, oder, soweit gesetzliche Vorschriften eine Aufbewahrung erfordern, gesperrt und erst am Ende der Aufbewahrungsfrist gelöscht. Hierzu zählt u.a. die E-Mail Adresse des Nutzers. Soweit solche Informationen noch in regelmäßigen Backup-Dateien enthalten, würde eine manuelle Löschung unverhältnismäßige Aufwände bedeuten. In diesen Fällen werden die Informationen gelöscht, sobald das Backup überschrieben wird.

14.2 Digamore kann das Vertragsverhältnis jederzeit ohne Angabe von Gründen mit einer Frist von 2 Wochen kündigen.

14.3 Das Recht zur fristlosen Kündigung aus wichtigem Grund bleibt unberührt. Die Digamore ist insbesondere, aber nicht abschließend, in den in Ziffer 13.1 dieser AGB genannten Fällen zur fristlosen Kündigung aus wichtigem Grund berechtigt.

14.4 Die Kündigung durch Digamore hat in Textform (E-Mail oder Nachrichtensystem innerhalb des Spiels genügt) zu erfolgen.

15 Schlussbestimmungen

15.1 Von diesen AGB abweichende Regelungen oder Allgemeine Geschäftsbedingungen des Nutzers finden nur dann Anwendung, wenn die Digamore ihrer Geltung zuvor schriftlich zustimmt.

- 15.2 Die Digamore informiert den Nutzer, wenn diese AGB geändert oder angepasst werden sollen. Diese Mitteilung enthält die neue Fassung der AGB sowie das (künftige) Datum des Inkrafttretens. Jeder Änderung geht eine solche (per Mail oder Nachrichtensystem ausreichende) Benachrichtigung um sechs Wochen voraus. Der Nutzer kann den geänderten AGB widersprechen. Widerspricht der Nutzer dieser Änderung nicht innerhalb von sechs (6) Wochen nach Zugang der Mitteilung, gelten die Änderungen als durch den Nutzer anerkannt. In der vorgenannten Benachrichtigung informiert die Digamore den Nutzer ausdrücklich über sein Widerspruchsrecht, die Widerspruchsfrist und die Konsequenzen eines nicht eingelegten Widerspruchs. Dieser Änderungsmechanismus gilt nur bei einem berechtigten Interesse der Digamore an den Änderungen (beispielsweise Anpassung an geänderte Gesetze oder neue Rechtsprechung) und in keinem Fall für die Änderung der Hauptleistungspflichten der Parteien.
- 15.3 Sollte diese Bestimmung oder eine andere Bestimmung dieser AGB unwirksam sein oder werden, wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht berührt. Die unwirksame Bestimmung wird von den Vertragsparteien einvernehmlich durch eine solche Bestimmung ersetzt, welche dem wirtschaftlichen Sinn und Zweck der unwirksamen Bestimmung in rechtswirksamer Weise am Nächsten kommt. Die vorstehende Regelung gilt entsprechend bei Regelungslücken.
- 15.4 Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des Kollisionsrechts. Das Wiener UN-Übereinkommen über Verträge über den internationalen Warenkauf (CISG) ist ausgeschlossen. Die Vertragssprache ist deutsch.
- 15.5 Sofern der Nutzer keinen allgemeinen Gerichtsstand in Deutschland hat oder nach Vertragsschluss seinen Wohnsitz ins Ausland verlegt oder sein Wohnsitz zum Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist, ist Gerichtsstand für alle Streitigkeiten Köln. Des Weiteren ist die Digamore berechtigt, im Gerichtsstand des Nutzers zu klagen.
- 15.6 Die Europäische Kommission stellt unter <http://ec.europa.eu/consumers/odr/> eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit. Verbraucher können diese Plattform für die Beilegung ihrer Streitigkeiten nutzen. Digamore ist jedoch weder bereit noch verpflichtet, an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.

Stand: Mai 2018